

## Vorwort

Vielen Dank an Andreas Zimmermann für die Genehmigung zum Umbau seines ET423. Ohne dies wäre dieses Objektset nicht zustande gekommen.

## Inhalt des Packages

Die hier beschriebenen Objektgruppen sind (nach der Installation) im Loxsim-Verzeichnis unter „Objekte/Fahrzeuge/PatrickR/Gelenktriebwagen/“ zu finden.

## Neuheiten gegenüber Version 1.2

- Verkleinerung der Texturgrößen um die Hälfte (dadurch höhere Framerate)
- Vereinfachung einiger Objekt
- Automatische Innenbeleuchtung bereits ab 15% Dunkelheit

## Einbau

Zum Einbau muss zuerst auf der Strecken-Datei ein neues Streckenobjekt angelegt werden. Im Fenster „Position“ sind folgende Daten einzugeben:

Anschließend muss der GTW im Fenster „Objekte“ nach folgendem Muster zusammengesetzt werden:

Posit...	Anzahl	Datei	Abst...	Vers...	Höhe	Höh...	Dreh...
0	1	\\Objekte\\Fahrzeuge\\PatrickR\\Gelenktriebwagen\\Endwagen.l3dgrp	0	0	0		180
15.55	1	\\Objekte\\Fahrzeuge\\PatrickR\\Gelenktriebwagen\\Antriebsblock.l3dgrp	0	0	0		0
21.1	1	\\Objekte\\Fahrzeuge\\PatrickR\\Gelenktriebwagen\\Endwagen.l3dgrp	0	0	0		0
-9.7	2	\\Objekte\\Fahrzeuge\\PatrickR\\Gelenktriebwagen\\Drehgestell.l3dgrp	36	0	0		0
8.2	1	\\Objekte\\Fahrzeuge\\PatrickR\\Gelenktriebwagen\\Drehgestell.l3dgrp	0	0	0		0

## Einstellmöglichkeiten

Über die Funktion „Eigenschaften“ lassen sich auch einige zusätzliche Funktionen hinzu schalten. Die Einstellungen sind selbsterklärend. Allerdings darf pro Gruppenobjekt maximal eine der folgenden Funktionsgruppen aktiv sein:

- 1) spitzenlicht\_an , schlusslicht\_an
- 2) innenbeleuchtung , innenbel\_auto
- 3) rollo\_unten , rollo\_mittel , rollo\_oben

Der Antriebsblock muss über die Einstellungsfunktionen an die Farbgebung der Endwagen angepasst werden. Hier darf nur eine einzige Funktion aktiv sein.