



Objektset „Gewässer“

Kurzbeschreibung

Dateiversion: v1.0 vom 13.11.2006

Loksimversion: 2.4.1 und höher

Installationspfad: Objekte\Landschaft\AndreasZ\Nordsee

Mit diesen in drei unterschiedlichen realistischen Färbungen vorliegenden 100 x 100 m großen Teilen lassen sich einfach größere Gewässer wie Seen und Teiche mit einer leicht durchsichtigen Wasseroberfläche bauen. Dafür wird eine Art Becken benötigt, dass man auf die bekannte Weise in der gewünschten Form als Landschaftsobjekt erstellt, in das man dann durch eine oder mehrere gereihte der im Package enthaltenden Wasserteile einen Wasserspiegel legt. Besonders interessant ist der Einsatz in Verbindung mit sichtbaren ins Wasser reichenden Teilen wie Booten, Bootsstegen und eventuell auch über die Bodentexturen definierten Schatten in seichten Gewässern. Da sind der Fantasie des Streckenbauers (fast) keine Grenzen gesetzt...

Probleme könnten allerdings wie so oft mit anderen transparenten Teilen entstehen. In den meisten Fällen verschwinden solche Teile unterhalb der Wasserlinie. Daher sollte man hier auf Transparenzen möglichst verzichten.

Abhängigkeiten

Es werden alle erforderlichen Dateien mitgeliefert, außer dem Standardpackage von Loksim sind keine weiteren Packages erforderlich.

Hinweise

Die aktuelle Emailadresse findest du auf <http://www.nietenzaehler.de> !

Dort findest du auch die Nutzungsbedingungen, Neuigkeiten und andere Infos rund um Loksim. Falls dir dieses AddOn gefallen hat, würde ich mich sehr über Feedback freuen, beispielsweise als Gästebucheintrag auf meiner Homepage oder gerne auch in Form eines kleinen Trinkgelds.

Vielen Dank für die Unterstützung aus dem Loksimforum!

Andreas Zimmermann
Rohrbach, im November 2006