

Zaun

Hinweise für Beta-Test

OliverC

28. Juli 2006

1 Zaun Objekte/Gruppenobjekte

Dieser Zaun wurde zur Abgrenzung von (oberirdischen) Bahnanlagen notwendig.

- Länge: 5 Meter
- Höhe: Sockel 0.5 Meter + Zaun 3 Meter

Zwei Basisversionen:

- Version 0: Streckenzaun, bei dem einer nicht zu vermeidende leichte Überlappung des Bauteils Zaun vorkommt, die aber bei einem Streckenzaun nicht störend ist. Sonstige Hinweise:
 - Zaun ist steht als “default” +3 Meter rechts
 - Für links des Gleises: -6 Meter links eingeben
 - Abstand der Objekte: 5 Meter
 - Beginnen mit “start”, dann die Standardversion, abschließen mit “end”
- Version 2: Tituliert als “Stand-alone-Version”, die als Einzelobjekt nicht der Strecke folgt. Als Streckenzaun nicht verwendbar, da sonst Lücken bei Kurven entstehen. Sonstige Hinweise:
 - Zaun ist steht als “default” +3 Meter rechts
 - Für links des Gleises: -6 Meter links eingeben
 - Abstand der Objekte: 5 Meter
 - Beginnen mit “start”, dann die Standardversion, abschließen mit “end”

2 Bitmap

2.1 Herkunft

Texturen sind (mangels eigener Digicam) zusammengesetzt aus diversen Teilen von:

- www.noctua.de
- www.mayang.com

Welcher Teil des Bmp's aus welcher Quelle stammt ist nicht mehr rekonstruierbar, da alle Teile erhebliche Veränderungen erfahren haben.

2.2 Copyright-Hinweise

- www.noctua-graphics.de

Alle Texturen, Materialien und 3D-Objekte im download-Bereich dürfen uneingeschränkt in eigenen -auch kommerziellen - Projekten Verwendung finden.

Sie dürfen jedoch nicht ohne Angabe des Urhebers weiterverbreitet, ohne schriftliche Erlaubnis in Textur/Objekt-Sammlungen aufgenommen oder in irgendeiner Form als Texturen zum Verkauf angeboten werden.

http://www.noctua-graphics.de/deutsch/free_d.htm (28.07.2006, 14:00)

- www.mayang.com

Use of Textures

Q) What can I use the textures for? A) You can use the textures in your school projects, to make CD sleeves, posters, in movies, in videogames etc - anything where you have added your own artistic effort.

You cannot use the textures for anything that directly competes with us. This includes, putting the textures on your own website, selling them, or giving them away. This restriction includes the textures themselves, as well as any minor modifications, for example, you may not make our texture seamless or tileable and then sell them.

<http://www.mayang.com/textures/faq.html> (28.07.2006, 14:00)